



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28番ビル TEL. 03-486-6311(代表)
お問い合わせは「ファースト プログラム部(直通) 03-486-5588(受付時間) 9時~18時

サービステレפון

03-486-6318

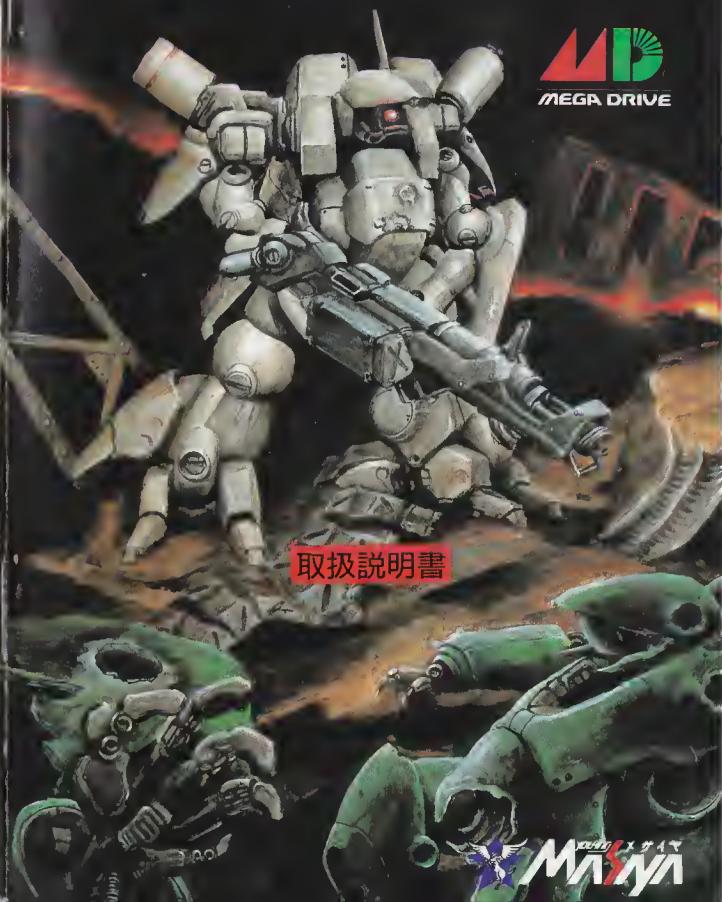
攻略法などのお問い合わせは書面にてお願いします。

ASSAULT SUIT LEYNOS

重装機兵レイノス



取扱説明書



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標  の使用を許諾したもので

T-25013

GRATITUDE ●はじめに

たび この度はメガドライブカートリッジ「重
そうき ひい 装機兵レイノス」をお買い上げいただき、
じよ 誠にありがとうございました。

はじ ゲームを始める前にこのマニュアルをよ
くお読みください。

CONTENTS ●目次

じけん ほつたん 事件の発端	2
レイノスとは	3
操作方法	5
装備リスト	8
各ステージ紹介	10
外惑星条約機構軍とは	14
味方のマシーン	15
敵のマシーン	19
使用上の注意	26

STORY - 事件の発端 -

西暦2096年。第3次世界大戦後、人類はめざましい復興を遂げた。
あらゆる地域で開発が進められた結果、地球の資源
は枯渇し、人類はその補給を宇宙に求めている。そしてこの年、人類による外宇宙探査が本格的にはじまったのである。新しいフロンティアは多くの人々を探査隊に参加させていった。

しかし主要各国間にその利権をめぐる争いが絶えず、2101年、ついに第4次世界大戦が勃発した。この戦争は前回度の大戦以上に大規模なものとなった。参戦各国の戦力も経済力も著しく低下し、ここに和平協定が結ばれることになった。この戦争のかけで、外宇宙探査隊は見捨てられ、連絡はすでに途絶えていた。

その後、再び復興作業が始まっている。その際に二度と争いを起こさぬよう、各国間で外惑星での治安維持のための外惑星条約機構軍が組織された。しかしその実体は、自国以外の国が資源を独占しないよう監視しようというものだった。

そんな折り、木星の衛星「ガニメデ」の資源採掘基地がなものかによる攻撃を受けた……。



WHAT'S "LEYNOS"?

●「レイノス」とは

地球外における地上戦闘、特に基地内や山岳部等の複雑な地形では、どうしても歩兵戦闘が主体となる。しかし通常の宇宙服での戦闘では、わずかな損傷でも死につながることがある。

そこで強固な装甲をほどこし、重火器を携帯できるように動力化し、バーニア等による機動力強化をおこなった宇宙服、すなわち重装機兵（アサルトスーツ）が開発された。重装機兵（アサルトスーツ）は基本的に歩兵であるので汎用性に富み、各種設備の交換により多種多様な任務遂行が可能である。そのため、現在では条約軍の地上戦闘における主力兵器となつ

ている。



中でも多数の装備やバリエーションが用意され、バーニアパックによる空挺降下も可能な高性能機として開発された機体が、重装機兵 AS-5E3 “レイノス”である。



HOW TO PLAY

●操作方法その1

●ゲームの始め方



オープニングシーンのあと
に下記の様に表示されます。

〈NEW GAME〉

新しくゲームを始めます。

〈CONTINUE〉

ゲームを継続します。数字は、残り回数です。

〈OPTION〉

各種の設定を変えます。



OPTION を選ぶと次の
様に変更できます。

〈GAME LEVEL〉

難易度を変更します。NORMALが普通で
HYPERが最強です。

〈C BUTTON〉

パッドの C ボタンで武器選択ができるか、できないかを決めます。

〈AMING MOOE〉は地上戦闘でのレイノスの操作方法を変更します。A タイプと B タイプがあります。

〈PAO RESET〉で ENABLE を選び、C ボタンを押しながらスタートボタンを押すとリセットができるようになります。

〈SOUND TEST MODE〉はこのゲーム中に使
用される効果音や音楽を聞くことができます。

〈EXIT〉でこのモードから抜けます。

HOW TO PLAY

●操作方法その2

戦闘画面

ウエポンパネル

装備品の種類と、その
残り弾数を表示します。



インフォメーションパネル
…外部からのメッセージが表示
されます。ナラ
シナリオが進むにつれて以下
のように表示されることがあ
ります。

キヨリ Mile…敵までの距離 etc

時間 sec…残り時間(秒) etc

カウント count…救助数 etc

これらはシナリオクリア時のボ
ーナスポイントに加算されます。

スコア

現在の総合得点…レイノスのイメージを表わします。
ゲージの表示がなくなるとゲームオ
ーバーになってしまって、いつも
注意しましょう。ダメージは時間で回復します。

エネルギーゲージ

現在の総合得点…レイノスのイメージを表わします。
ゲージの表示がなくなるとゲームオ
ーバーになってしまって、いつも
注意しましょう。ダメージは時間で回復します。



現在選択されている装備が表示され
ます。一度に選択で
きる装備の数は6個までです。



スタートボタンを押して入れます。
現在使用中の武器の種類と残り弾数が
表示されます。使用する武器も変更で
きます。



ボーナスポイントが表示されます。
次のシナリオのための新兵器が支給さ
れます。これは次の補給で選択できます。
どれかのボタンを押すと、次のステー
ジへ進みます。

EQUIPMENT

●装備リスト

	戦闘画面	補給画面
方向ボタン	レイノスを左右に移動したり腕を上下に動かします。	使いたい武器にカーソルを移動します。
STARTボタン	ポーズと同時に装備の変更が可能です。	武器選択モードを終了します。
A ボタン	敵を攻撃します。	武器を決定します。
B ボタン	ジャンプします。すぐに離すと小ジャンプ、押しっぱなしで大ジャンプとなります。	決定した武器をキャンセルします。
□ ボタン	装備の変更が可能です。	使用しません。

	武器選択画面
方向ボタン	左右のボタンで使いたい武器を選びます。
STARTボタン	再び戦闘画面に戻ります。
A ボタン	使用しません。
B ボタン	使用しません。
□ ボタン	使用しません。

マシーンは3つあります。敵の弾が当たった時とマシーンの爆発や弾の爆発に巻き込まれるとダメージを受けます。

分類	名称	記号	弾頭	その他
ガトリング系	12.7mm ガトリング	LG-GUN	直撃	
	20mm ガトリング	HG-GUN	直撃	
ショットガン系	25mm ショットカノン	25-SC	直撃	広範囲に着弾
	40mm ショットカノン	40-SC	直撃	広範囲に着弾
グレネード系	50mm ランチャー	GL	爆発	重力影響あり
	50mm アサルトランチャー	MGL	爆発	重力影響あり
バズーカ系	150mm バズーカ	150BZ	直撃	
	20mm バズーカ	203BZ	直撃	
ミサイル系	M. ランチャーメイン	MISSILE	直撃	追尾
	M. ポッド	M. POD	直撃	追尾
ビーム系	E アサルト	E-AS	貫通	水平発射
	E キャノン	E-CN	貫通	水平発射
特殊	ディフェンス・ディスクチャージャー	D-D	拡散	
	バーストアッパー	BURST	貫通	一定時間はね回る
シールド	SHIELD			
オプションアーマー	ARMOR			
バーニアパック	B-PACK			

1) ノーマル兵器

・ガトリング系

=射出できるか、一定の弾を撃つと再装填までしばらく射撃ができないくなる。標準的な兵器。

=ガトリング系に比べ、火力も大きく広範囲に着弾するが、連射ができない。弾数制限あり。

=固体射出の爆発兵器、接触して爆発。爆発範囲内の敵にダメージを与える。弾数制限あり。弾道は重力による放物線を描く。

=火力推進の爆発兵器、接触して爆発。弾数制限あり。

=自力推進で敵を追尾する直撃型。弾数制限あり、連射はできない。

=水平方向のみ発射可能。敵を貫通する強力兵器。弾数制限あり。

2) 特殊兵器

・ディフェンスディスクチャージャー=機体投射兵器。弾体は、空中で粒子化し拡散する。その中に突入した敵にダメージを与える。弾数制限あり。重力の影響を受ける。

・バースト・アッタッカー=自力推進し、画面内を跳ねまわり敵を貫通する。弾数制限あり。一定時間動作すると消滅する。

3) その他の装備

・シールド

=自分の受けたダメージが半分になる。

・オプションアーマー=自分の耐久力がUPする。複数装備可能。

・バーニア・パック=ジャンプ力がUP、多少の飛行も可能になる。

●注意

ガトリング系は弾が切れてもしばらくすると元に戻るので、実質的には弾切れはありません。

ステージクリアすると得点によって新しい装備が支給されます。バーニアを装備しているとき、Bボタンを押し続けるとバーニアに点火され、しばらくすると止まります。

STAGE●ステージ紹介

STAGE1『敵襲』

ENEMY'S ATTACK

木星の衛星「ガニメデ」。ここには資源採掘基地があり、外惑星牽引車・第2機動部隊が防衛のため配備されていた。

ある日、ガニメデ基地と衛星軌道上に待機していた前哨艦隊との通信が途絶えた。基地では、正体不明の熱源多数が降下して来るのを確認。程なくこれらは小型戦闘艦を含む戦闘部隊であることが判明。衛星上に展開していた第1突撃旅団に迎撃が指示され、AS(アサルトスーツ)隊が出撃していった。

「やつらを基地に近づけるな！基地を防衛しろ！」

◎クリア条件 敵ノ突撃艦ヲ、基地到達前二撃破セヨ。

STAGE2『脱出』

ESCAPE

敵の第一撃を退けたとはいえ、ガニメデ基地は、いまだに敵の包囲下にあった。第2機動前哨艦隊では状況の確認を急いでいた。艦隊、基地ともに被害は甚大であり、次の襲撃に耐えることはとてもできそうにない。やむをえず、師団司令部は木星空域からの撤退を決意。ガニメデ基地にも全員の退避、脱出が指示された。

「第1突撃旅団へ・・・。支援艦隊とシャトルを基地から数キロの地点に降下させる。基地の非戦闘員を護衛しつつ敵の包囲網を突破せよ。」

敵の攻撃が激しくなってきた・・・。いったい何人がここから脱出できるのだろう。作戦開始時間が迫ってきた。

◎クリア条件 しゃとる降下地点マテ、基地作業員ヲ護衛セヨ。



STAGE3 「大気圏突入」

ATMOSPHERE CHARGE

木星を離れた第2機動師団は地球を目指していた。その頃、地球の一部区域は敵の制圧下にあった。

敵は衛星軌道を制し、中央アジアには敵占上部隊の中央基地を建設していた。月で地球の軍の残存戦隊と合流した第2機動部隊は、東南アジアの敵前線基地を攻略せんと軌道上からひみつりに部隊を降下させた。

だか降下部隊が大気圏に突入する直前、敵の巡航艦に発見されてしまった。このままではシャトルごと撃ち落とされてしまう。迎撃に残された時間はシャトルが大気圏に突入するまで。生き残る道はただひとつ、敵を撃破することだけだつた……。

◎クリアー条件 しゃとるヲ援護シツソ敵ヲ擊破シ、時間内
ニしゃとるヘ帰還セヨ。

STAGE4 『前線基地』

THE BASE OF FRONT LINE

たいほくとくじ
大気密突破時は、戦闘の半分を失った。しかし、いまさら作戦の中止は不可能である。作戦は以下のとおり実行されることになった。

フェーズ1 AS(アサルトステージ)から構成された先行部隊が、本隊の降下地點確保のため一部を残し、偵察を行ない、空突入口を探査する。

フェーズ2確保した降下地点にシャトル本隊が降下、地上部
隊が進撃を開始。

フェーズ3 突入口から基地内へ侵入し動力炉を破壊。
フェーズ4 対空軍の攻撃後、地上軍をまがみ立消す。

シャトルのハッチが開くと青空が広がっていた。しかしその

◎クリアー条件 敵前線基地二侵入シ、動力炉ヲ破壊セヨ。

STAGE5 「奇 裏」

SURPRISE ATTACK

敵前線基地は激しい攻防の末、攻略され
た。地上軍と交替した部隊は休養と再編成のため、後方基地へ送られた。

ここには大型船のための乾燥船庫（ドック）があり、現在最新鋭の揚陸艦が建造中である。このような後方基地はおそらくこれまでにないだろうが、基地の警備隊に協力し、警戒任務につくことになった。

そうこうげき
STAGE6 『終攻撃』

GENERAL ATTACK

機動戦艦「ロイアック」が完成した。我々は「ロイアック」の陸戦隊に編入された。最初のミッションは、敵軍の本拠地である、日本海東北地方を攻撃することだ。

現在地球上は各地で反撃を試みてはいるが効果はなかった。
敵の指揮を分断するしかない。この作戦が成功すれば敵地上軍の組織的行動は著しく阻害されるだろう。もはや我々に

◎クリアー条件 敵中空基地二侵入し、基地中枢部ヲ制圧セ

三。

一〇

STAGE 7 「スペースコロニー」

SPACE COLONY



地球における最大の拠点を失った敵は、
地球軍の反撃により、次々と撃破されていった。頑強に抵抗
する部隊もあったが、制圧は時間の問題だろう。

我々は久しぶりに宇宙へ帰り、地球軍艦艇と合流した。ところが、敵は大型艦を繰り出して補給線を脅かし、我々の行動を妨害しようとしていた。

我々は戦艦を発見し追撃したが、放棄されたコロニーに逃げ込まれてしまった。どうやらそのコロニーが敵の拠点らしい。

コロニー内の戦闘、これはAS部隊の仕事だ。第1、第2突撃中隊に出撃命令が下された。

◎クリア条件 コロニー内二侵入シ、敵戦艦ヲ破壊セヨ。

STAGE 8 「終局」

CONCLUSION



軍上層部はすでに敵の正体を確認しているらしいが、事実は公表されていなかった。ひとつだけ言えるのは、依然戦争は終ってはないということだけだ。

地球軍の反撃により、追い詰められた敵は全艦艇をラグラシージェ4に集結、防衛体制をとっていた。増援部隊の到着を待っているらしい。

敵の増援が到着する前に撃破しなければならない。敵の旗艦を破壊できれば・・・。

これが最後の決戦であろう・・・。
◎クリア条件 敵旗艦ヲ二侵入シ、指揮系統ヲ破壊セヨ。

OUTER PLANETS TREATY ORGANIZATION

●外惑星条約機構軍とは?

太陽系の治安維持を目的として編成された戦闘組織。空間戦闘を任務とする条約艦隊と惑星防衛を任務とする惑星防衛軍団がある。

機動師団(条約艦隊に所属し、地上戦闘を主に任務とする)

第1戦隊 (ミズーラ級戦闘母艦×1)、アリストス級巡洋艦×2)

- 第一 戦闘機隊 (戦闘機×13)
- 第二 戦闘機隊 (戦闘機×13)
- 戦闘攻撃機隊 (攻撃機×13)
- 警戒群 (警戒偵察機×6)
- 予備 (戦闘機×3、攻撃機×2)

第2戦隊 (バーサット級突撃艦×6)

第3戦隊 (バーサット級突撃艦×6)

第1突撃旅団

- 第一 大隊
 - 第一 中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
 - 第二 中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
 - 第三 中隊 (AS×17、サポートスーツ×3)
 - 装甲中隊 (アーマキャノン×10)
 - 支援中隊 (ミサイルキャリアー×6、マニューバキャノン×3)
- 第二 大隊
 - 機動中隊 (ステルスマスク×10、ECMキャリア×3)
 - 整備補給中隊 (キャリアー×18)
- 第三 大隊
 - 装甲大隊

第2突撃旅団

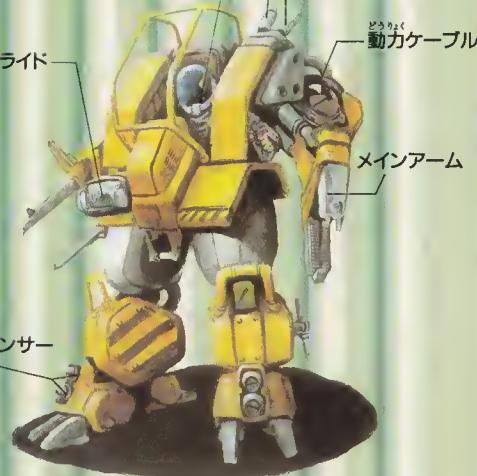
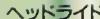
- 第一 装甲中隊
- 第二 装甲中隊
- 第三 装甲中隊
- 支援中隊
- 偵察中隊
- 整備補給中隊

同上

WORKER ワーカー



かたばん
型番 なし
けいしき
形式 さきょうき
はんよう
汎用 作業機



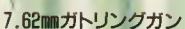
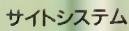
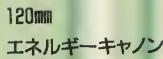
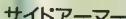
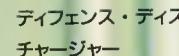
ようがいぶつ
障害物センサー

民間機、制限使用条件において、個人の活動能力を
最大限に發揮するため開発されたもので、宇宙空間や
他惑星等の制限された条件での作業には欠かせない。

CASTER
カスター



かたばん
型番 M-8A1



大口径エネルギー・キャノンを装備、その装甲と強力な火力で敵を撃破する。現在の条約軍主力装甲砲であり、装甲部隊の中核である。

VERSUIT

バーサット



かたばん
型番 なし
けいしき
形式 どつげきかん
みかた 味方マシーン
突撃艦



17

大出力 E キャノン、大型ミサイル、ディフェンス・デ
イスチャージャー等を装備した大推力を持つ小型戦闘艦。
大気圏突入能力はないが、月程度の重力圏なら行動可能。

かたばん
型番 DV-3



けいしき
形式 こうかようしゅうてい
みかた 味方マシーン
降下用舟艇

バーシス



18

ラリアス級揚陸艦に 4 隻搭載されている。AS 1個中
隊、もしくは車両 6両を運ぶことができる。月程度の引
きり力なら自力で脱出でき、E キャノン×2、多目的ミサ
イルランチャー×1 を装備。

DECK

デック



型番
不明
形式
重装機兵
敵マシーン



敵の主力マシーン。汎用性が高く、装備によりさまざま
なバリエーションがある。ジャンプをよく使う。

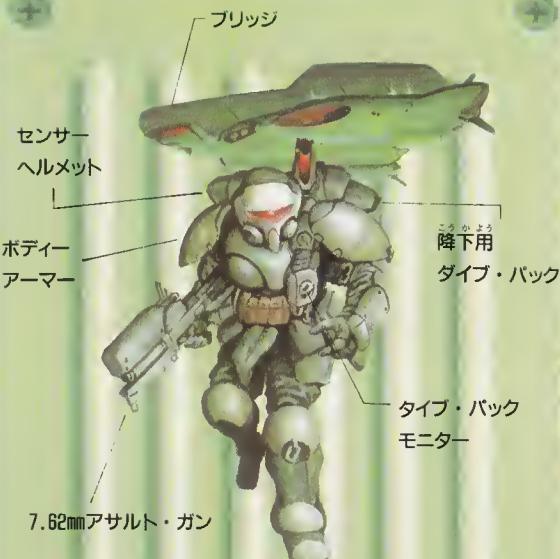


CRIGHTON

クライトン



型番
不明
形式
輸送艇
敵マシーン



非武装。部隊を前線まで輸送し、降下させる装甲輸送機。後部に降下用ハッチがある。降下兵はダイブパックを背負い、単発グレネードやバルカンを持ち、ジャンプを繰り返しながら接近してくる。体当りで倒すことができる。



ZAIR-I

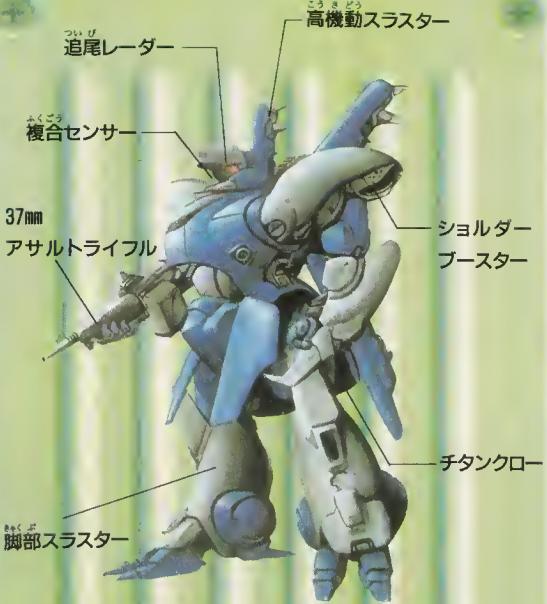
ゼアーアイン



かたばん
型番
けいしき
形式
きどう
機動機兵
てき
敵マシーン



かたばん
型番
けいしき
形式
きどう
支援機兵
てき
敵マシーン



重装甲高機動パックブースターを装備し、飛行可能である。ライバルが搭乗する。

21



後方支援専用のアサルトスーツ。動きは遅いが、後方よりグレネード弾を撃ってくる。

22

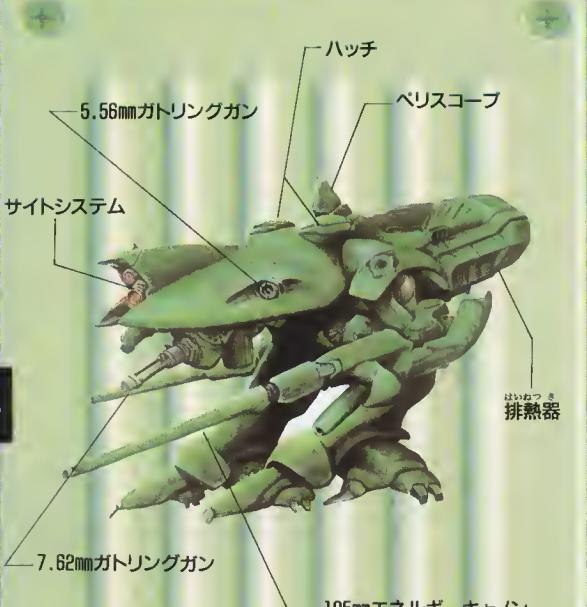
DREADNOUGHT

ドレッドノート



型番
けいしき
形式
とづけき
突撃装甲砲
とうげきそうこうほう

敵マシーン



23

旧式兵器だが、重装甲で強力な主砲を装備している。
動きは遅いが、ジャンプ程度はできる。

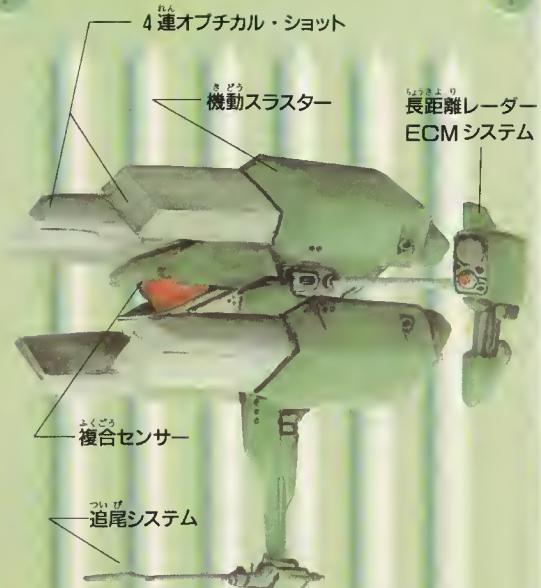
OUTFAIEL

アウトファイエル



型番
けいしき
形式
とづけき
機動衛星
きどうえいせい

敵マシーン



24

艦艇防護用のミサイル衛星である。ごく短時間ならば
高機動戦闘が可能。数機で編隊を組み、ミサイル攻撃を
仕掛けてくる。

ワイドルム



敵マシーン

かたばん
型番
けいしき
形式
どつけきかん
突撃艦



小型の高機動戦闘艦。大気圏突入能力を持ち、艦隊の前衛を務める。小型の艦体にしては高出力キャノン、多連装ロケットランチャー、対空バルカンなどで強力に武装している。

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに注意してください。

電源 OFF をまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは、必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは厳禁です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども厳禁です。

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、自分が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。